***Внеклассное мероприятие к 23 февраля в начальной школе***

**Авторы:** Леонтьева Наталия Ивановна, учитель начальных классов,  
   
 МОУ Нагорьевской СШ, Переславского района, Ярославской области  
  
**Описание материала:** Сценарий познавательной игровой программы для учащихся начальных классов. Данный материал предназначен для учителей начальной школы, педагога-организатора. Мероприятие можно проводить как в одном классе, так и на нескольких классах, создавая сборные команды. Для проведения нужен ведущий и четыре помощника для подготовки оборудования для конкурсов.

**Цели:**   
1. Воспитание чувства патриотизма.  
2. Сплочение детского коллектива.   
3. Стимулирование познавательного интереса.  
4. Развитие смекалки, творческой активности детей.  
  
**Оборудование:   
-** 3 таблички с названиями видов войск;   
- таблички для участников со словами, связанными с видами войск;  
- одинарные тетрадные листочки по количеству игроков;  
- 2 платка;  
- 10 фишек, 2 мяча, 20 кеглей или кубиков, листы картона или дощечки – «кочки», 10 обручей;  
- 2 берета, 2 ремня, 2 деревянных автомата;  
- 2 мяча для большого тенниса, стулья, 2 веревки;  
- карточки с буквами;  
- воздушные шары;  
- беспроводной микрофон, колонки, ноутбук;  
- песня «Из чего же, из чего.же, из чего же сделаны наши мальчишки», Дискотека 2\*2

**Кричалки** (от девчонок после подведения итогов каждого конкурса):   
 1)Наши мальчики сильны,  
 Наши мальчики умны,   
 И красивы и пригожи,  
 На солдат вы так похожи!

2)Нашей армии – салют!  
 Пусть будет вечно мир и труд!

**Ход мероприятия**

**Ведущий: (***звучит военный марш*)- Дорогие ребята, скоро праздник – День защитника Отечества! Он посвящен тем, кто когда-то в боях отстаивал свободу нашей Родины, тем, кто сейчас охраняет наши границы и тем, кому еще предстоит стать защитником Отечества.

- А сейчас для вас прозвучит поздравление от девочек.

День защитников Отечества  
Отмечает вся страна.  
Чтит сегодня человечество  
Тех, чья слава на века!  
  
Кто с мечом, в кольчуге кованой,  
Нашу землю защищал,  
Кто в борьбе с фашистской нечистью  
Вновь свободу отстоял!  
  
Для защитников Отечества  
Дел всегда невпроворот -  
Неспокойно ведь в Отечестве  
И своих полно забот.  
  
Вы пока что маловаты,  
До защитников - далековато,  
Но девчонок ведь и мам  
Защищать придётся вам!

**«Визитная карточка»**Представление команд: название, девиз.

**Ведущий:  
-** Угадайте, о ком идет речь. Если догадаетесь, то отгадку в конце прокричите хором.

- Он готов в огонь и бой,  
 Защищая нас с тобой.  
 Он в дозор идёт и в град,  
 Не покинет пост….(солдат)

- Наше с вами мероприятие называется «Солдат – это звучит гордо!»

- Кто хочет стать солдатом? На зарядку становись! (флешмоб под музыку «Из чего же, из чего.же, из чего же..» Дискотека 2\*2)

Флешмоб:   
Движения: маршируют, движение «смотрим в бинокль» вправо/влево, маршируют, имитация плавания, маршируют, имитация движения по канату, маршируют, имитация борьбы, прыжки, рывки руками и т.д.  
 **Ведущий:  
-** Объявляется первый конкурс. За победу в каждом конкурсе команда получает воздушный шарик.  
**- *Конкурс «Виды войск»***– У каждого игрока в команде таблички с названием, относящимся к одному из трех видов войск. Напротив команд доска к которой прикреплены таблички:  
- военно-морской флот;  
- сухопутные войска;  
- военно-воздушные силы.  
По команде первые игроки каждой команды бегут к доске и прикрепляют свою табличку к тому виду войск, к которому она подходит. (*Звучит музыка*)

Таблички: (это могут быть слова или картинки)  
- десантник  
- танкист  
- зенитчик  
- авианосец  
- торпедоносец  
- истребитель  
- артиллерист  
- радист  
- морпех  
- сапер  
- штурмовик  
- бомбардировщик  
- субмарина.

*В конце каждого конкурса ведущий подводит итоги, прикрепляя шарики на доску.*

**Ведущий:**- Отгадайте следующую загадку.  
- Он металлическую птицу  
Поднимет в облака.  
Теперь воздушная граница  
Надежна и крепка!  
- Кто это?  
***- Конкурс «Летчики»***Лист бумаги размером с тетрадный листок получает каждый игрок и по команде делает самолетик. Затем к линии старта выходят два первых игрока и запускают свои самолеты. У кого самолет дальше улетит, тот получает очко. Побеждает команда, которая больше набрала очков. Им достается воздушный шарик*. (Звучит музыка)*

**Ведущий:**

- Вот вам другая загадка.

- Спешит по вызову отряд,  
Готовый разыскать снаряд  
И на пшеничном поле,  
И в транспорте, и в школе.  
Боец отряда очень смел -  
Три мины разрядить сумел.   
(Сапер)  
**- *Конкурс «Саперы»***  
2 платка, 10 фишек. Расставляем фишки по 5 штук напротив каждой команды. Капитаны встают напротив своей команды. Первым игрокам завязывают глаза платком, они должны пройти «змейкой» между фишками, не задев их. Капитаны команд помогают, направляя игроков. Но они не могут к ним подойти или дотронуться до них. Закончив движение, игрок снимает повязку и бежит обратно, передав платок следующему. Если игрок сбил кегли, то на обратном пути он их поднимает. И все начинается сначала. Выигрывает команда, чьи игроки закончили первыми. *(Звучит музыка)*  
**Ведущий:**- Следующая загадка.  
- У паренька сбылась мечта -  
Пришел служить он в роту.  
Теперь стреляет: "Тра-та-та!"  
Из пушки, миномета.  
Недавно служит паренек,  
Но самый лучший он стрелок.   
(Артиллерист)  
- ***Конкурс «Артиллеристы»***Кегли/кубики (по 10 штук), 2 мяча для большого тенниса. Кегли поставить напротив каждой команды на расстоянии 4-5 м в линию. Первые игроки берут мяч, по команде добегают да линии, откуда «стреляют» по кеглям и возвращаются обратно, передавая мяч следующему игроку. Побеждает команда, набравшая больше очков (меткость) +1 бал за быстроту. (*Звучит музыку*)

**Ведущий:**

- Вот дивная картина -  
Выходит из глубин  
Стальная субмарина,  
Как будто бы дельфин!  
Подводники в ней служат -  
Они и там, и тут  
Под водной гладью кружат,  
Границу берегут!

- Как будет называться наш следующий конкурс?  
- ***Конкурс «Подводники»***10 обручей. Обручи расставляются на определенном расстоянии по 5 на каждую команду, получается «подводная лодка». По команде первые игроки бегут сквозь кольца, возвращаются назад, пробегая рядом с кольцами. Первый игрок берет второго за руку, и они бегут друг за другом через кольца. Затем возвращаются, пробегая рядом с кольцами. Так должна собраться вся команда, пробежать через кольца и встать на свое место. Если в команде у игроков руки расцепились, то команда проигрывает.  
*(Звучит музыка)*

**Ведущий:**- Голубой берет, парашют, самолет. О ком идет речь?  
- Десантники в минуты  
Спускаются с небес.  
Распутав парашюты,  
Прочешут темный лес,  
Овраги, горы и луга.  
Найдут опасного врага

- ***Конкурс «Десантники»*** 2 берета, 2 ремня, 2 автомата, 2 мяча для большого тенниса, 2 обруча. По команде первые игроки одевают берет, ремень, автоматы, берут мяч и бегут к противоположенной стороне, где висит обруч. Игроки бросают мяч «гранату» в обруч и, подобрав мяч, возвращаются назад, снимают все обмундирование и передают следующему. Побеждает команда, попавшая большее количество раз в кольцо + 1 очко (воздушный шарик) за быстроту. *(Звучит музыка)*

**Ведущий:**

-Уважения достоин  
Смелый и отважный воин:  
Трудно в тыл врага пробраться,  
Незамеченным остаться,  
Все запомнить, разузнать  
Утром в штабе рассказать.  
(Разведчик)

- Кто это? И наш следующий конкурс.  
- ***Конкурс «Разведчики»****(стулья по 8 штук на команду, 2 веревки, кочки, карточки с буквами).*

Ученики должны пройти по кочкам (лежащим на полу дощечкам), не упав с них.

Затем проползти «по-пластунски» под низко натянутыми между стульями веревками, взять карточку с буквой и бегом вернуться назад в штаб, отдав карточку с буквой командиру. Когда все карточки будут у командира, команда бежит к доске и собирает слово - шифр «праздник, февраля!» *(Звучит музыка)*

**Ведущий:**

- Кто знает, что такое азбука Морзе и кому она нужна? Кто ей пользуется и зачем?   
- Я служу сейчас на флоте,  
Слух хороший у меня.  
Есть такой же и в пехоте —   
Дружим с рацией не зря!  
(Радист)  
- ***Конкурс «Радисты»***   
Команды строятся в колонны. Ведущий пишет пальцем точками, изображая радиста, цифру (2 и 3) на спине последнего игрока. По команде последний игрок пишет то же самое на спине игрока, стоящего перед ним. Когда сообщение дойдет до первого игрока, он должен написать его на доске. (2,3) Побеждает команда, правильно передавшая сообщение. Плюс очко за быстроту*. (Звучит музыка)***Ведущий:**- Подошла к концу наша игра. Осталось подвести итоги.

(Подведение итогов. **Награждение** победившей команды. Салют в честь победителей из воздушных шариков. Звучат кричалки от девочек.)